

PEMBUATAN PROGRAM APLIKASI PENCARIAN BUKU ANEKA ILMU**Rusmala**

Universitas Cokroaminoto Palopo
 Alamat: Jln. Latamacelling No. 19 B Kota Palopo
 e-mail: rusmalaoddang@yahoo.com.

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk mempermudah proses pencarian buku. Dimana pada saat pencarian, karyawan terkadang membutuhkan waktu yang lama untuk mencari buku yang diminta oleh konsumen, hal ini disebabkan karena pada saat pencarian buku karyawan melakukan pencarian langsung pada tempat penyimpanan buku. Hasil dari penelitian yang dilakukan berupa aplikasi dan dengan adanya aplikasi ini diharapkan kedepannya dapat mempermudah karyawan.

Kata- kata Kunci : buku, aneka ilmu, aplikasi, pengelolaan

Abstract

This study aims to simplify the process of finding books . Where at the time of the search , employees sometimes take a long time to find the book requested by the consumer , it is because at the time of the book search employees perform a search directly on the book storage area . Results of research conducted in the form of application and with this application is expected in the future to facilitate employee.

Key words : Books , Arts, Science , Applications , Management

I. PENDAHULUAN

Pengolahan sistem informasi pada Toko Buku Aneka Ilmu sampai saat ini masih dilakukan secara manual. Terutama dalam proses pencarian buku, yang sering mengakibatkan keterlambatan dalam pencarian buku. Dimana pada saat pencarian, karyawan terkadang membutuhkan waktu yang lama untuk mencari buku yang diminta oleh konsumen, hal ini disebabkan karena pada saat pencarian buku karyawan melakukan pencarian langsung pada tempat penyimpanan buku. Dan dalam proses pencarian secara manual tersebut dapat mengakibatkan kurangnya konsumen yang berkunjung ke toko tersebut. Dan hal ini dapat merugikan pemilik toko itu sendiri.

Hal ini menyebabkan terasa perlunya merancang Pembuatan Program Aplikasi Pencarian Buku pada toko buku tersebut sebagai alat bantu dalam proses pencarian buku. adapun Fokus pada data pengelolaan buku pada toko aneka ilmu makassar dan Hasil berupa aplikasi pengelolaan buku pada toko aneka ilmu makassar

Untuk tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini penulis adalah untuk membuat Program Aplikasi Pencarian Data Buku yang diharapkan dapat mendukung proses pencarian pada Toko Buku Aneka Ilmu.

II. KONSEP DASAR PEMROGRAMAN**2.1. Algoritma Pemrograman**

Algoritma adalah suatu metode atau langkah - langkah untuk menyelesaikan masalah secara sistematis, maka selanjutnya user harus menyajikan langkah - langkah tersebut dalam suatu bahasa yang dapat dikenal oleh Komputer. Dalam bahasa tersebut harus teratur dan memenuhi persyaratan yang ditentukan dalam suatu bahasa komputer. Dalam kegiatan membuat atau menulis langkah-langkah membuat instruksi tersebut dalam suatu bahasa komputer yang biasa kita kenal dengan Pemrograman dan hasil yang akan dicapai oleh penulis tersebut biasa disebut dengan *Program*.

Jadi dalam menyusun terlebih dahulu sebuah algoritma pada dasarnya merupakan suatu prosedur yang sangat tepat untuk dapat

memecahkan suatu masalah dengan menggunakan bantuan komputer serta bahasa pemrograman yang kita pakai tersebut.

2.2. Bahasa Pemrograman Yang Digunakan

Adapun bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat (merancang) Program Aplikasi Penjualan Buku Pada Toko Buku Aneka Ilmu yaitu dengan visual basic 6.0, dengan pertimbangan sebagai berikut:

1. Bagi penulis, Visual Basic 6.0 adalah merupakan bahasa pemrograman yang berorientasi objek OOP (Object Oriented Programming) yang muda untuk dipahami
2. Bagi penulis, Visual basic 6.0 merupakan bahasa pemrograman yang relatif mudah dipakai oleh user didalam pembuatan program karena disamping menyediakan banyak komponen-komponen juga sudah berbasis grafik

2.3. Konsep Basis Data

Basis data adalah kumpulan dari fakta – fakta atau gambaran dalam bentuk yang masih mentah, seperti kode buku, nama buku, pengarang dan penerbit. Menurut fathansyah (1999 : 2): “Database (basis data) terdiri dari dua kata, yaitu basis dan data. Basis kurang lebih dapat diartikan sebagai markas, gudang, tempat bersarang/berkumpul, sedangkan data adalah representasi fakta dunia nyata yang mewakili suatu objek seperti manusia (pegaawai, mahasiswa, pembeli, pelanggan), barang, hewan, peristiwa, konsep keadaan dan sebagainya yang diartikan dalam bentuk angka, huruf, simbol, teks, gambar, bunyi atau kombinasinya”.

Menurut kristanto (1994 : 3-4), bahwa :“Database adalah himpuna file-file yang mempunyai kaitan antara satu file dengan file yang lain, sehingga membentuk satu bangunan data untuk menginformasikan suatu perusahaan, intansi dalam batasan tertentu”.

Bila terdapat file yang tidak dapat dipadukan dengan file yang lainnya berarti file tersebut bukanlah kelompok dari satu Database, file akan membentuk satu Database sendiri.

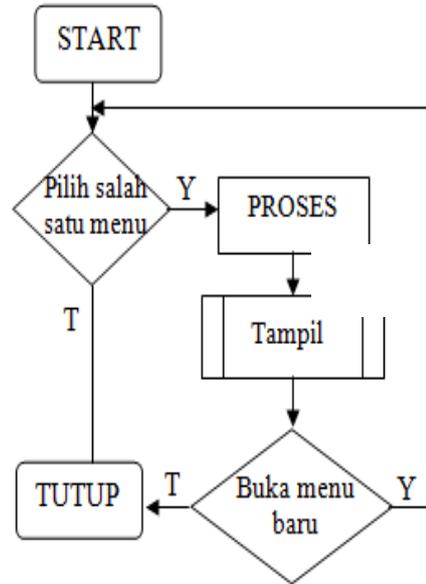
Pengolahan basis data secara fisik tidak dilakukan oleh pemakai secara langsung tetapi ditangani oleh suatu perangkat lunak (software) yang khusus disebut DBMS (Database Management System) yang akan menentukan bagaimana data diorganisasikan, disimpan, diubah, dan diambil kembali. DBMS juga

menerapkan mekanisme pengamanan data, pemakaian data secara bersama, pemakai keakuratan / konsistensi data dan sebagainya.

III. PERANCANGAN PROGRAM APLIKASI

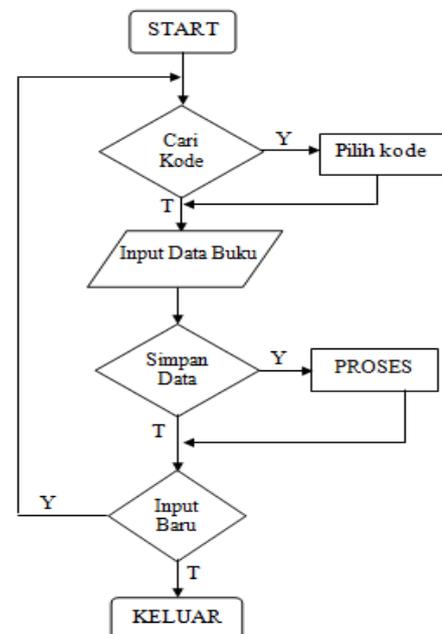
3.1. Rancangan Logika (Pembuatan Logika Pemrograman Dengan Menggunakan Flowchart)

- a. Flowchart menu utama



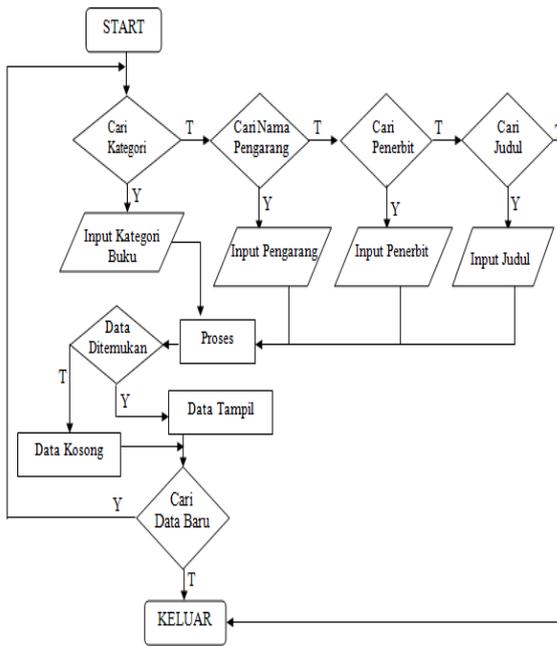
Gambar . flowchart menu utama

- b. Flowchart Input Data Buku



Gambar 2. Flowchart input data buku

c. Flowchart Pencarian Data Buku



Gambar 3. Flowchart Pencarian Data Buku

3.2. Rancangan Output

Tampilan hasil pencarian dalam tabel di bawah ini user dapat melihat buku yang diinginkan oleh konsumen

ANEKA ILMU				
PENCARIAN				
• Kategori	• Judul	• Pengarang	• Penerbit	
[Input Field]				
Kode buku	Kategori	Judul buku	Pengarang	Penerbit

Gambar 4. Rancangan output

3.3. Rancangan Input

a. Rancangan input data buku

Dalam tabel di bawah berguna untuk menginput data buku (memasukkan ke dalam database). Maka untuk menambah data, baik itu yang sudah ada maupun yang

belum ada ke dalam database, user harus memasukkan data - data buku yang tersedia pada form input data.

PENGINPUTAN DATA BUKU	
Kode buku	[Input Field]
Kategori	[Input Field]
Judul buku	[Input Field]
Jilid	[Input Field]
Penerbit	[Input Field]
Pengarang	[Input Field]
Harga	[Input Field]
Stok	[Input Field]
ISBN	[Input Field]
<input type="button" value="SIMPAN"/> <input type="button" value="BATIL"/> <input type="button" value="KELUAR"/>	

Gambar 5. Rancangan input

b. Rancangan input kategori

Dalam tabel di bawah berguna untuk menginput kategori buku (memasukkan ke dalam database). Maka untuk menambah kategori ke dalam database, user harus memasukkan kategori buku yang tersedia pada form input yang telah ditentukan.

INPUT KATEGORI		
[Input Field]		
[Input Field]		
Simpan	Batal	Keluar
HAPUS		

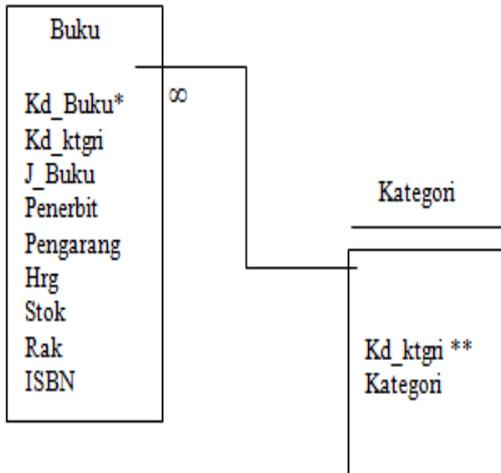
Gambar 6. Rancangan input kategori

3.4. Rancangan Database

Rancangan database adalah kumpulan dari file – file yang saling terkait antara satu dengan yang lainnya sehingga mudah untuk mendapatkan informasi dengan cepat. Dengan rancangan database yang telah dijabarkan di bawah ini dapat

menghasilkan suatu informasi yang dibutuhkan.

Dalam pembuatan sistem informasi berbasis komputerisasi digunakan beberapa tabel file masing – masing dipanggil oleh aplikasi berdasarkan kata. Relasi antar berkas tersebut dapat dilihat pada gambar di bawah ini



Gambar 7. Relasi basis data

Rincian isi struktur berkas – berkas tersebut di atas dapat dilihat pada tabel – tabel berikut :

1. Tabel Buku
Tabel 1. buku

No	Nama field	Type	Ukuran	Format	Keterangan
1	Kd_Buku *	Text	5	-	Kode barang
2	Kd_kt	Text	5	-	Kode kategori
3	J_Buku	Text	75	-	Judul buku
4	Penerbit	Text	50	-	Penerbit
5	Pengarang	Text	75	-	Pengarang
6	Hrg	Currency		Currency	Harga
7	Stok	Number	Integer	-	Stok barang
8	Rak	Number	Integer	-	Rak tempat buku
9	ISBN	Text	10	-	Nomor urut kaluaran

2. Tabel Kategori
Tabel 2. Kategori

No	Nama field	Type	Ukuran	Keterangan
1	Kd_kt**	Text	5	Kode kategori
2	Kategori	Text	35	Kategori buku

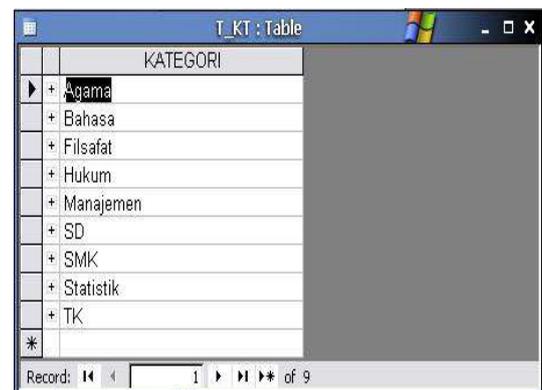
IV. IMPLEMENTASI RANCANGAN PROGRAM DAN DATA BASE

4.1. Implementasi Rancangan Data Base

Rancangan database adalah kumpulan file – file yang saling terkait antar satu dengan yang lainnya sehingga mudah untuk mendapatkan informasi dengan cepat. Dalam pembuatan database, penulis menggunakan Microsoft Office Acces. Dengan rancangan database yang dijabarkan di bawah ini dapat menghasilkan suatu informasi yang di butuhkan. Dalam pembuatan sistem informasi berbasis komputerisasi ini digunakan 2 buah tabel file.

kedua tabel tersebut terdiri atas :

- a. Tabel kategori



- b. Tabel buku

Relasi antar berkas tersebut dapat dilihat pada gambar di bawah ini :



Gambar 8. Relasi tabel

Adapun tampilan menu tersebut sebagai berikut :



Gambar 10. Tampilan menu utama

4.2. Implementasi Rancangan Program

a. Tampilan menu login

Pada tampilan dibawah ini, user diminta untuk menginput password sesuai dengan profesinya, maksudnya pada saat user sebagai user biasa (pegawai) maka ia hanya dapat melakukan pencarian saja tetapi apabila ia sebagai admin (pemilik) maka ia dapat memakai fasilitas apa saja yang ada dalam program tersebut seperti input buku dan lain – lain. Adapun tampilan menu tersebut yaitu sebagai berikut :



Gambar 9. Tampilan menu input

b. Tampilan menu utama

Pada tampilan dibawah ini, user dapat untuk melihat menu-menu apa saja yang ada pada program tersebut. Dan untuk membuka membuka menu tersebut user dapat mengklik gambar serta menu yang terdapat pada taskbar.

c. Tampilan menu cari data buku

Pada tampilan dibawah ini, user dapat melihat data buku yang diinginkan dan melakukan pencarian sesuai dengan format yang telah ditentukan yaitu mencari berdasarkan Kategori buku, Judul buku, Pengarang, serta Penerbit. Adapun tampilan cari data buku yaitu sebagai berikut :

NOOR BUKU	KATEGORI	JUDUL BUKU	JILID	PENGARANG	PENERBIT
101	PEROTUBA WINDO	YERUKO	2	UMMA	ERLANGORA
102	SMA	EPEN	3	ATE	ACITYA BANDUNG
103	SMA	A	1	AD	DA
104	TUNOM	SOVUSCPVDE	2	DISEP	DISEP
105	SMA	SED	2	DISEP	DISEP

Gambar 11. Tampilan cari data buku

d. Tampilan menu input

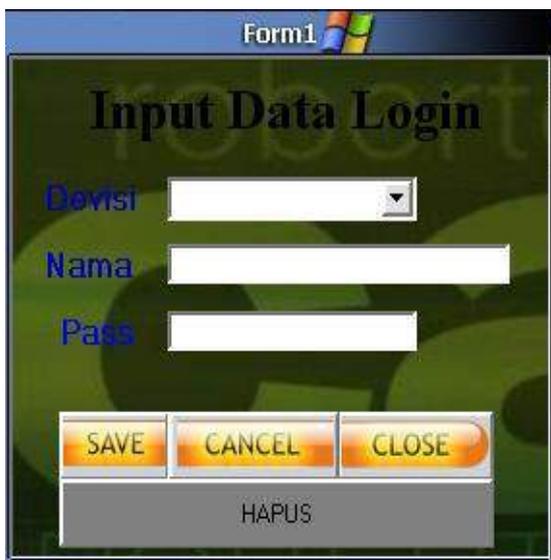
Pada tampilan dibawah ini merupakan menu untuk menginput data buku yang diinginkan dan melakukan penambahan stok apabila dalam penginputan buku sudah ada sebelumnya. Dalam menu ini user menginput data buku sesuai dengan format yang telah ditentukan Adapun tampilan menu input data buku tersebut yaitu sebagai berikut :



Gambar 12. Tampilan input data buku

e. Input login

Pada tampilan dibawah ini merupakan menu untuk menambahkan data login yang baru yang diinginkan dan. Dalam menu ini user menginput data login sesuai dengan format yang telah ditentukan Adapun tampilan menu input data login tersebut yaitu sebagai berikut:



Gambar 13. Tampilan menu input data login

f. Tampilan menu input kategori

Pada tampilan dibawah ini merupakan menu untuk menginput kategori buku. Dalam menu ini user menginput kategori buku sesuai

dengan format yang telah ditentukan Adapun tampilan menu input tersebut yaitu sebagai berikut :



Gambar 14. Tampilan input kategori buku

V. PENUTUP

5.1. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil pembahasan dan informasi yang diperoleh dilokasi penelitian maka penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Setelah menganalisa sistem informasi pencarian buku pada Toko Buku Aneka Ilmu Makassar, bahwa sistem informasi pencarian pada toko tersebut masih dilakukan secara manual, sehingga sering menimbulkan keterlambatan dalam proses pencarian maupun proses transaksi penjualan pada toko tersebut.
2. Dalam merancang sistem informasi pencarian pada Tokon Buku Aneka Ilmu digunakan dengan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0, metode Flowchart serta basis data.

5.2. SARAN

Adapun saran yang dapat disampaikan oleh penulis yang mungkin bermanfaat diantaranya :

1. Bagi penulis lainnya, yang akan melakukan penelitian yang sama diharapkan dapat melengkapi kekurangan – kekurangan yang dialami penulis dalam pembuatan program tersebut.
2. Bagi peneliti lainnya, diharapkan dapat mengembangkan program ini pada bidang proses pembelian atau penjualan buku yang belum sempat dibahas dalam program ini.
3. Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan program aplikasi ini masih

banyak kekurangan di dalamnya, maka penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun.

DAFTAR PUSTAKA

- Kadir.,A. 2003, "*Konsep dan Tuntunan Praktis Basis Data*", Yogyakarta, Andi.
- Setiawan.,A. 2003, "*Pengantar Sistem Komputer*", Bandung, Informatika Bandung.
- Kristanto.,H. 1993, "*Konsep dan Perancangan Database*", Yogyakarta, Andi.
- Jugiyanto H. M., 200, "*Analisis Dan Desain Sistem Informasi*", Andi, Yogyakarta.

- Nasir.,M. 1999, "*Metode Penelitian*",Ghalia Indonesia, Jakarta.
- Anggawirya.,H. 2004, "*Inventarisasi Toko Dan Jasa Pendidikan*" jakarta, PT.Erkontali Rajawali.